

مسارات الذكاء

مغامرات الذكاء الاصطناعي للمبتكرين الصغار

لماذا هذا المعسكر؟

- تزايد أهمية الذكاء الاصطناعي في حياتنا اليومية
- الحاجة إلى تعليم الناشئين مفاهيم الذكاء الاصطناعي والتقنيات الناشئة مثل انترنت الأشياء بطريقة ممتعة وتفاعلية
- نهدف إلى بناء وعي مبكر بهذه التقنيات بطريقة مبسطة وممتعة



اهداف معسكر الناشئين

- تعريف المشاركين بمفاهيم الذكاء الاصطناعي والتقنيات الناشئة
- تعزيز مهارات التفكير الإبداعي وحل المشكلات
- تمكين المشاركين من تنفيذ مشاريع بسيطة باستخدام أدوات تقنية
- غرس الثقة في التعامل مع التقنية

عدد المتدربين

100
متدرب

8-15
سنه

الفئة المستهدفة



رابط التسجيل

5 ايام

ساعتان يوميًا

مدة المعسكر

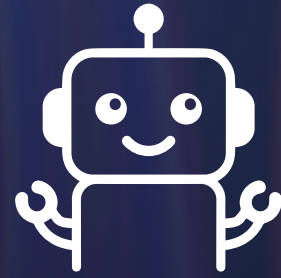


مقر المعسكر

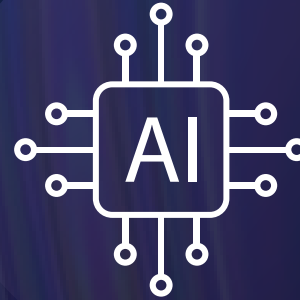
محتوى المعسكر



الواقع المعزز
والافتراضي



التفاعل مع الروبوتات



مقدمة في الذكاء
الاصطناعي



أنشطة عملية
ومشاريع تطبيقية



إنترنت الأشياء (IoT)

الجدول الزمني للمعسكر



اليوم 5

تطبيقات عملية ومراجعة
للمفاهيم



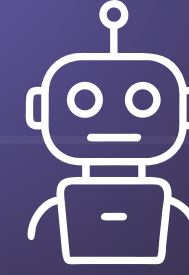
اليوم 4

مقدمة في انترنت
الاشياء



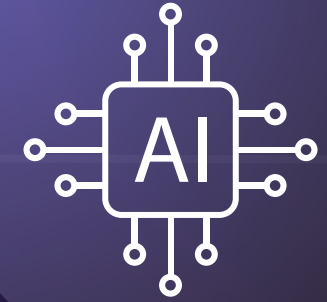
اليوم 3

الواقع المعزز
والافتراضي



اليوم 2

مقدمة في الروبوتات



اليوم 1

مقدمة في الذكاء
الاصطناعي

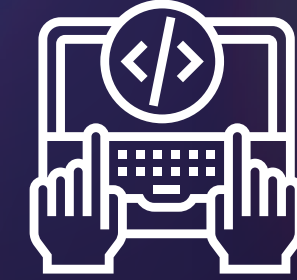
الأنشطة التفاعلية



تحديات جماعية في تصميم
سيناريوهات تفاعلية



ألعاب تعليمية تعتمد على
الذكاء الاصطناعي



العمل في فريق على
تحديات البرمجة في مجالات
التقنيات الناشئة

المخرجات المتوقعة

- فهم مبسط للذكاء الاصطناعي والتقنيات الناشئة
- تنفيذ مشاريع بسيطة باستخدام ادوات التقنيات الحديثة
- تطوير مهارات التفكير النقدي والإبداعي
- تطوير مهارات العرض والتواصل

المتطلبات التقنية واللوجستية

- أجهزة الواقع الافتراضي
- أجهزة حاسوب محمولة
- قاعة تدريب مجهزة
- توفر شبكة إنترنت جيدة

تقييم مدى فعالية المعسكر

- تقييم مستوى تفاعل المشاركين
- تقييم المدربين لاداء المشاركين
- نتائج استبيانات قبل وبعد المعسكر
- تقييم مدى فهم المشاركين للمفاهيم الأساسية



وزارة الاتصالات
وتقنية المعلومات
MINISTRY OF COMMUNICATIONS
AND INFORMATION TECHNOLOGY

الأكاديمية الوطنية
لتقنية المعلومات
NATIONAL INFORMATION
TECHNOLOGY ACADEMY

NiTA